Занятие 6. Введение в ООП. Задачи

1. Создать класс, описывающий промежуток времени.

Сам промежуток времени должен задаваться тремя свойствами: секундами, минутами и часами.

Создать метод для получения полного количества секунд в объекте

Создать два конструктора: первый принимает общее количество секунд, второй - часы, минуты и секунды по отдельности.

Создать метод для вывода данных.

Написать программу для тестирования возможностей класса.

2. Создать класс, описывающий банкомат.

Набор купюр, находящихся в банкомате должен задаваться тремя свойствами:

количеством купюр номиналом 20, 50 и 100. Сделать методы для добавления денег в банкомат.

Сделать функцию, снимающую деньги, которая принимает сумму денег, а возвращает булевое значение - успешность выполнения операции.

При снятии денег функция должна распечатывать каким количеством купюр какого номинала выдаётся сумма.

Создать конструктор с тремя параметрами - количеством купюр каждого номинала.